Aula 10.04.2025

Anotações

* **Diagrama de Atividades:** Demonstra as atividades desenvolvidas ao longo do tempo;
  + Similares aos fluxogramas;
  + Alto-nível;
  + **Atividade:** Etapa de um processo na qual um trabalho está sendo realizado;
  + **Transições:** Setas que ligam as atividades;
  + **Concorrência:** Realização de diversas atividades em paralelo;
  + **Forks:** Duas ou mais atividades partem de uma mesma anterior;
    - Atividades após um fork podem ser realizadas em qualquer ordem, a qualquer tempo.
  + **Joins:** Duas ou mais atividades resultam em uma sucessora;
    - Atividades após um join só podem ser realizadas quando todas as atividades anteriores a ela já tiverem sido realizadas.
  + **Condições de Guarda:** Representados por chaves e localizados acima das transições, atribuem uma condição para que a transição ocorra;
  + **Decisões:** Representados por um losango, indicam decisões que o sistema fará;
  + **Ponto de Merge:** Também representados por um losango, representam um ponto no qual dois caminhos se unem e continuam como um;
  + **Ponto Inicial:** Representado por um ponto totalmente pintado de preto;
    - **Geralmente**, um diagrama tem **apenas um** ponto inicial.
  + **Ponto Final:** Representados por um ponto preto grossamente contornado de branco;
    - Um diagrama pode ter diversos pontos finais.
  + **Recebimento de Sinal:** Representado por um linha tracejada com seta, indica o recebimento de sinal provindo de um dispositivo externo;
  + **Raias de Natação:** Indicam quem faz o quê;
    - Exemplos abaixo:

A diagram of a project

AI-generated content may be incorrect.